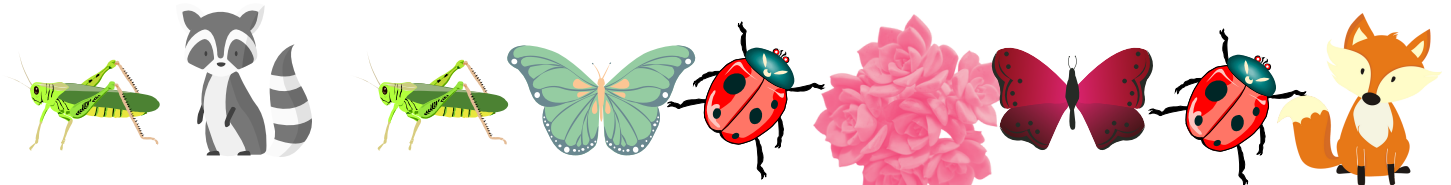
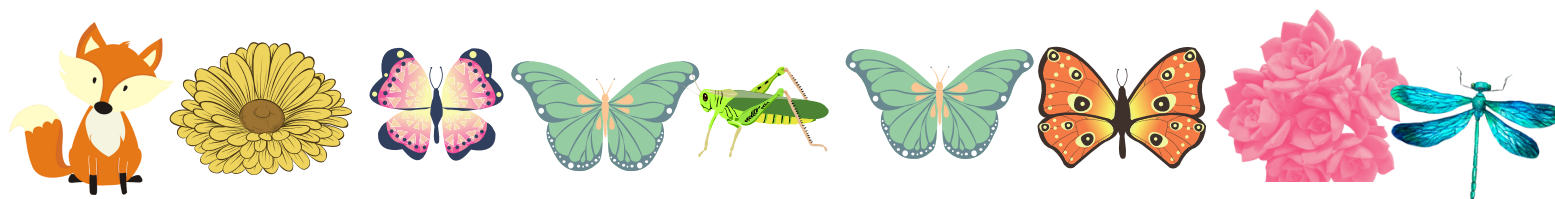





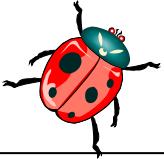






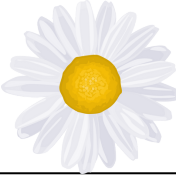














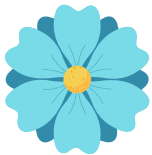
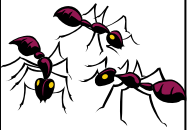


Wiosenny Escape Room

Celem gry jest odkodowanie sekretnej wiadomości, oraz znalezienie 4 cyfr kodu, otwierających skrzynię ze skarbami. Za każde poprawne wykonanie zadań 1-3 uczniowie otrzymują podpowiedź. Wskazówki mogą być umieszczone w kopertach z następnym zadaniem, lub nauczyciel wręcza je po poprawnym wykonaniu zadania. Uczestnicy zapisują w karcie gry rozwiązania zagadek. Gra może mieć wersję na czas – wygrywa drużyna, która rozwiąże wszystkie zadania w jak najkrótszym czasie. W skrzyni ze skarbami mogą zostać umieszczone drobne upominki dla każdej z drużyn. Do zabawy przyda się kłódka z czterocyfrowym kodem. Udanej zabawy!

Śekretna wiadomość

Waszym zadaniem jest odczytać wiadomość. Aby zdobyć klucz do szyfru, rozwiążcie kolejne zagadki. Po każdym wykonanym zadaniu otrzymacie wskazówkę. Hasło wpiszcie w karcie gry. Zdobyte cyfry pozwolą otworzyć wam skrzynię skarbów. Powodzenia!



A	B	C	D	E	F	G	H
							
I	J	K	L	Ł	M	N	O
							
Ó	P	R	S	T	U	W	Y
							
Z	Ż	ź	Ą	Ę			
							

**Szyfr do sekretnej wiadomości.
Dzielimy go na 3 części, po
rozwiązaniu zadań 1-3 uczniowie
otrzymują po jednej części.**



Zagadka I

E



I

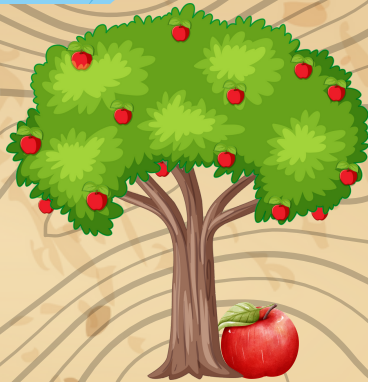


K

S



A



D

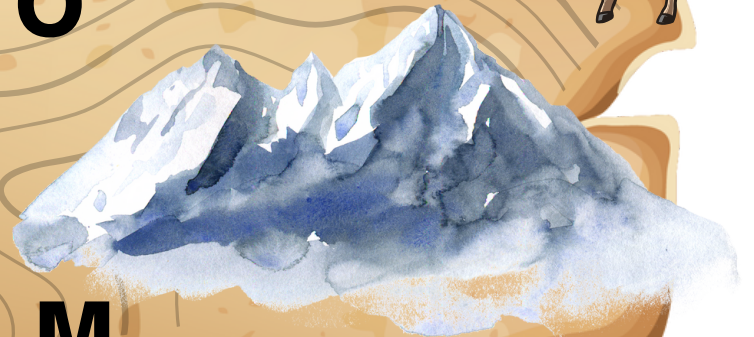
E



O



M



E

Znaleźliście mapę z opisem wędrówki.
Musicie ją przejść, aby zdobyć hasło.

Wyruszacie z zamku. Kierujecie się na północ. Obok zamku czarownicy skręćcie na zachód. Przemierzacie przez północną część lasu.

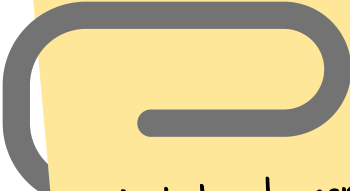
Uważajcie jednak na czarownicę!

Gdy dotrzecie do źródeł rzeki, skręćcie na południowy- wschód.

Uważajcie na zatrute jabłko! Odbijacie na wschód. Dosiadacie rumaka, aby pokonać góry. Poruszacie się w kierunku południowo- zachodnim.
Jesteście u celu!

Zagadka 2

W Wierszu Jana Brzechwy wiosenny wiatr narobił trochę błędów. Znajdźcie je i policzcie, a poznacie kolejną cyfrę kodu.



Naplotkowata sosna,
że już się zbliża wiosna.
Kret skrzywił się ponuro:
„Przyjedzie pewnie forą”.
Jeż się najeżył srodze:
„Raczej na chulajnodze”.
Wąż syknął: „Ja nie wierzę.
Przyjedzie na rowerze”.
Kos gwizdnął: „Wiem coś o tym.
Pszyleci samolotem”.
„Skąd znowu - rzekła sroka -
Ja jej nie spuszczaam z oka

I w zeszłym roku, w maju,
Widziałam jom w tramwaju”.
„Nieprawda! Wiosna zwykle
Przyjeżdża motocyklem!”
„A ja wam to dowiodę,
Że właśnie samochodem”.
„Nieprawda, bo w karecie!”
„W karecie? Cóż pan plecie?
Oświadczyć mogę krutko,
Przyptynie własną tótką”.
A wiosna przyszła pieszo -
Już kwiaty z nią się śpieszą,
Już trawy przed nią rosna
I szumią: „Witaj wiosno!”.

Zagadka 3

Wykonajcie obliczenia aby zdobyć kolejną cyfrę kodu

$$15 \times 6 = K$$

$$98 - 24 - 55 = I$$

$$27 + 35 = E$$

$$124 - 89 = O$$

$$13 + 23 + 33 = W$$

$$6 \times 7 = P$$

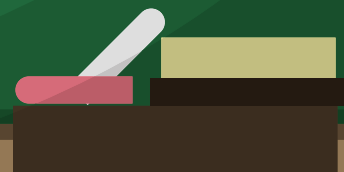
$$4 \times 8 = D$$

$$12 + (7 \times 8) = E$$

$$34 + 69 - 74 = C$$

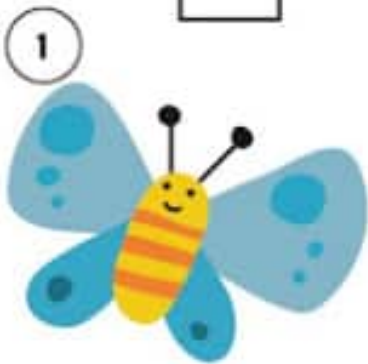
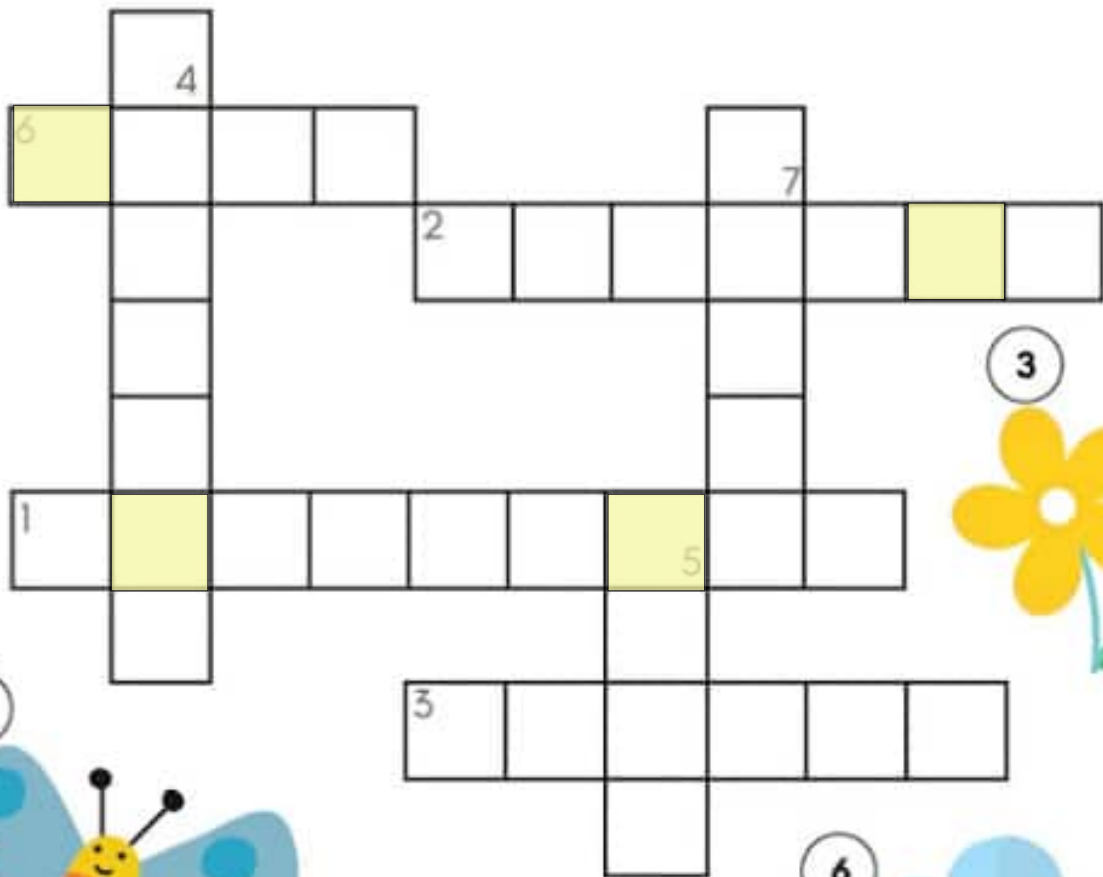
$$4 \times 8 = A$$

42,19,68,29



Zagadka 4

Rozwiążcie krzyżówkę. Z pól zaznaczonych na żółto odczytacie ostatnią cyfrę kodu.



ROZWIĄZANIA

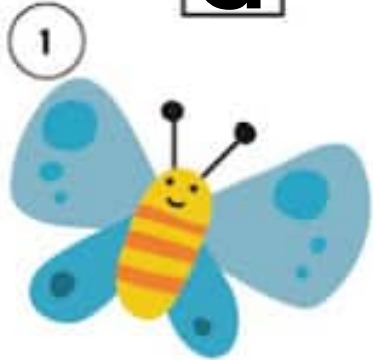
-Sekretna wiadomość: "Bez względu na to, jak długo trwa zima, na pewno nadejdzie wiosna"

-Zagadka 1. Siedem

-Zagadka 2. Osiem

-Zagadka 3. Pięć

-Zagadka 4. Cztery



Karta gry

Uczestnicy:

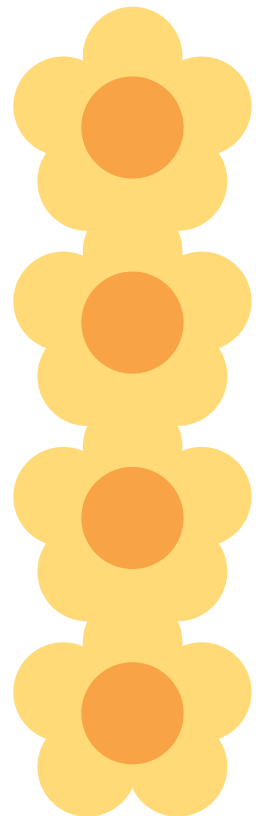
Sekretna wiadomość:

Rozwiązanie zagadki nr.1

Rozwiązanie zagadki nr.2

Rozwiązanie zagadki nr.3

Rozwiązanie zagadki nr.4



A teraz otwórzcie skrzynię ze
skarbem!