

- **Materiał dedykowany jest dla klasy 6,7 i 8 na lekcję doskonalącą obliczanie pól figur płaskich;**
- **Karta pracy to mapa z zadaniami do wykonania, które prowadzą do skarbu. Uczeń po ich wykonaniu, postępując zgodnie ze wskazówkami, musi odnaleźć kod kłódki, którą zamknięta jest skrzynia ze skarbem lub zeskanować kod QR przy skrzyni, i wprowadzając poprawny kod odczytać hasło.**
- **Kartę pracy można wykorzystać do pracy samodzielnej lub w grupie.**
- **Mapa wykorzystana z zasobów Canva.**



Oblicz zadania dotyczące figur płaskich, a dojdiesz do skarbu. Stosuj się do wskazówek, a poznasz kod do kłódki skrzyni ze skarbem

Start!

1 Pole rombu wynosi 48 cm^2 , wysokość rombu 6 cm . Oblicz bok rombu.

2 Ile jest równe pole kwadratu o obwodzie 52 cm ?

3

$P = \dots$



4



$P = \dots$

5

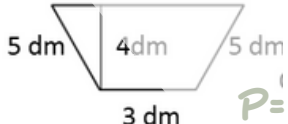
Jeden z boków prostokąta ma 6 cm , a drugi jest 3 razy dłuższy. Oblicz pole prostokąta

6

Oblicz pole równoległoboku, którego bok ma długość 15 cm , a wysokość opuszczona na ten bok wynosi 11 cm

7

8



$P = \dots$



Meta



- I cyfra kodu: to suma cyfry setek z zadania 5 i wyniku zadania 4
II cyfra kodu: to różnica cyfr dziesiątek i jedności wyniku zadania 7
III cyfra kodu: to cyfra jedności z zadania 2 pomniejszona o wynik zadania 3
IV cyfra kodu: to suma cyfr z wyniku zadania 6

KOD: _____

Odpowiedzi:

Oblicz zadania dotyczące figur płaskich, a dojdiesz do skarbu. Stosuj się do wskazówek, a poznasz kod do kłódki skrzyni ze skarbem

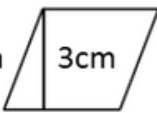
Start!

1 Pole rombu wynosi 48 cm^2 , wysokość rombu 6 cm . Oblicz bok rombu. $a = 8 \text{ cm}$

2 Ile jest równe pole kwadratu o obwodzie 52 cm ?
 $a = 13 \text{ cm}$, $P = 169 \text{ cm}^2$

3

$P = 6 \text{ cm}^2$



5

Jeden z boków prostokąta ma 6 cm , a drugi jest 3 razy dłuższy. Oblicz pole prostokąta $P = 108 \text{ cm}^2$

4

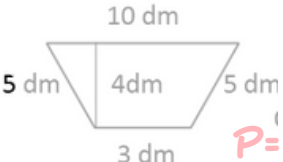


$P = 8 \text{ cm}^2$

7

Oblicz pole równoległoboku, którego bok ma długość 15 cm , a wysokość opuszczona na ten bok wynosi 11 cm .
 $P = 165 \text{ cm}^2$

6



$P = 26 \text{ dm}^2$



Meta



I cyfra kodu: to suma cyfry setek z zadania 5 i wyniku zadania 4

II cyfra kodu: to różnica cyfr dziesiątek i jedności wyniku zadania 7

III cyfra kodu: to cyfra jedności z zadania 2 pomniejszona o wynik zadania 3

IV cyfra kodu: to suma cyfr z wyniku zadania 6

KOD:

9 1 3 8